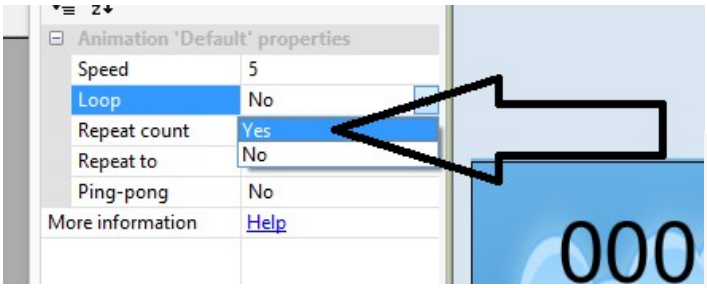
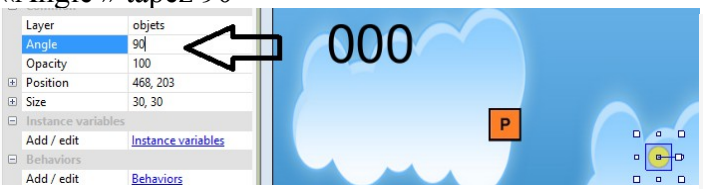
9 – Dans Loop séléctionner Yes pour que l'objet pièce soit en perpetuel mouvement, Vous pouvez aussi changer la vitesse de rotation de la pièce sur « speed »



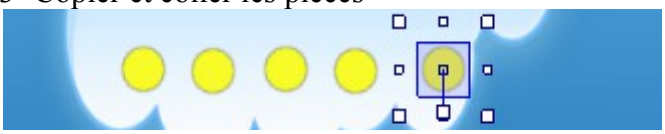
10 - Lancer l'animation sur « Run layout »

11 – changer l'angle de rotation de la pièce dans «Angle » tapez 90

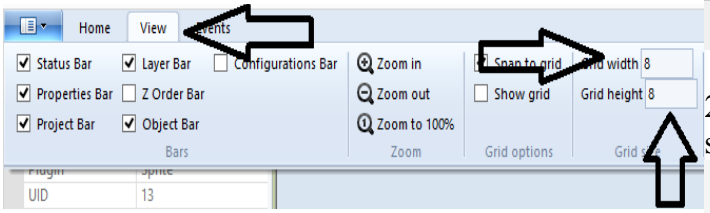


12 - Lancer l'animation sur « Run layout »

13- Copier et coller les pièces

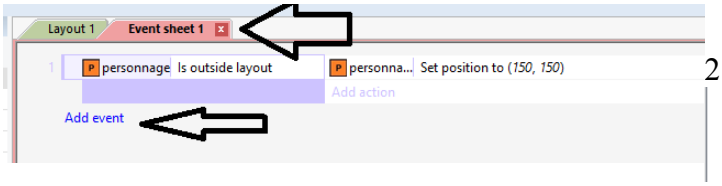


14- aligner les pièces,
Cliquer dans l'onglet « View »
cocher Snap to grid et entrer les valeurs 8 et 8,
vous pouvez maintenant aligner facilement les pièces sur la grille invisible.

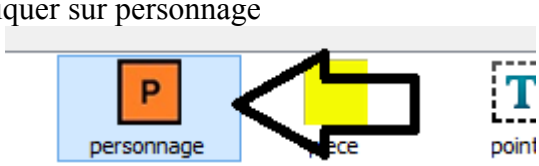


15 - Lancer l'animation sur « Run layout »

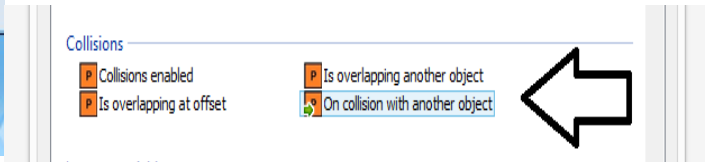
16- Cliquer sur l'onglet « Event sheet » et ajouter un événement « Add event »



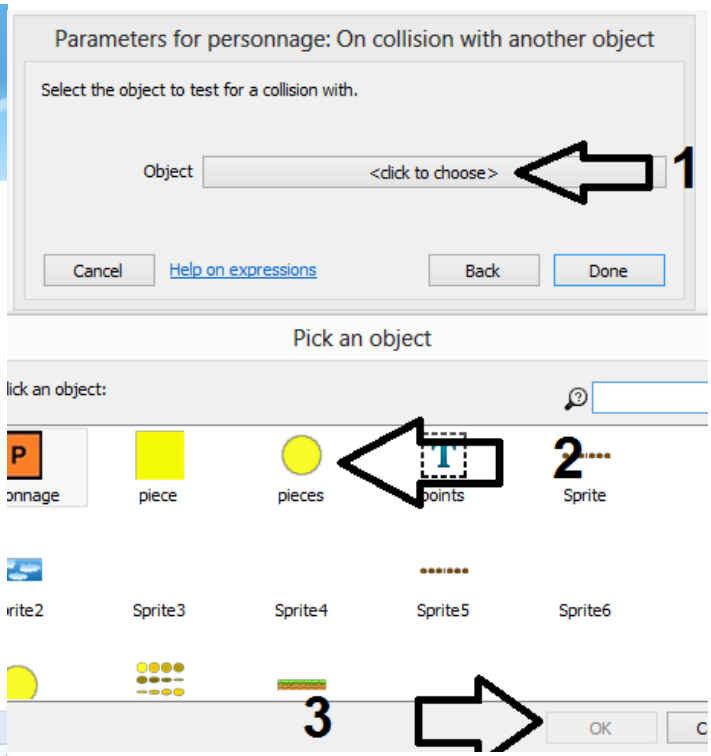
17- cliquer sur personnage



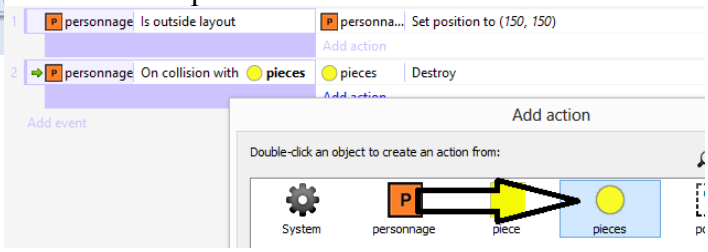
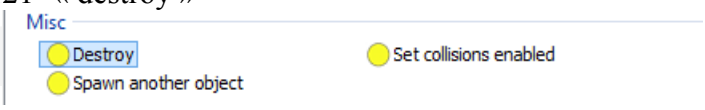
18 - « On colision with another objet »



19 - « click to choose »
puis cliquer sur « pieces »
et « ok »



20 – « Add action » - selectionner « piece »



21- « destroy »