

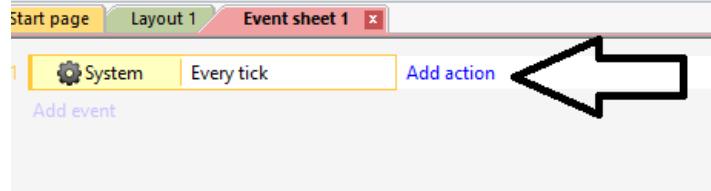
cliquez sur Is outside layout

#### Size & Position

- P Compare height
- P Compare X
- P Is on-screen

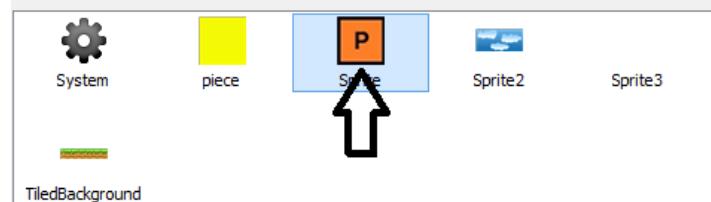
- P Compare width
- P Compare Y
- P Is outside layout

Cliquez sur Add action



II- 11 Vous pouvez modifier la vitesse du personnage et la hauteur de son saut en cliquant sur le personnage et en modifiant les valeurs de Jump strength, Max speed, Acceleration etc, Faites des tests et lancez le jeu sur Run layout

cliquez sur personnage



## III – Créer des evenements

III – 1 cliquez sur l'onglet Event sheet 1



Cliquez sur Set position

- P Move at angle
- P Set height
- P Set position to another object
- P Set size
- P Set X
- P Move forward
- P Set position
- P Set scale
- P Set width
- P Set Y

Entrer les valeurs 150 pour X et 150 pour Y

Parameters for personnage: Set position

New X co-ordinate, in pixels.

X

Y

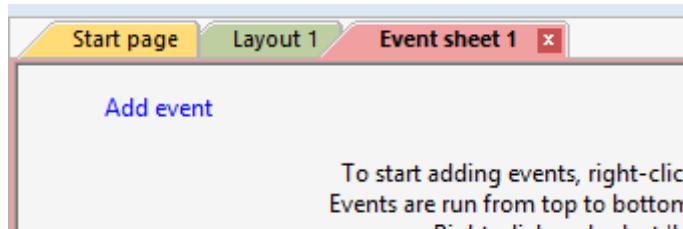
Cancel

Help on expressions

Back

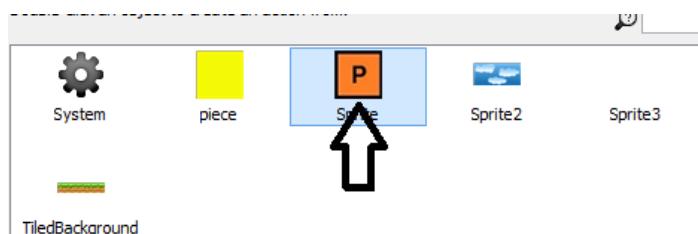
Done

Cliquez sur Add event



cliquez sur personnage

III – 2 cliquez sur personnage



Verifiez votre travail sur Run Layout en haut à gauche

Normalement le personnage quand il tombe doit revenir à son point de départ