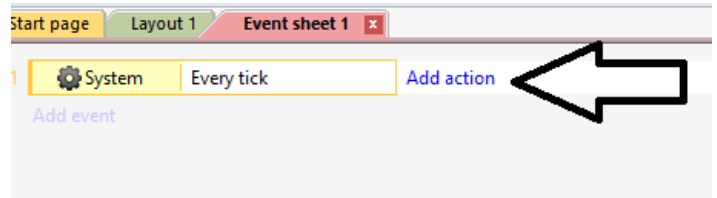


cliquez sur is outside layout

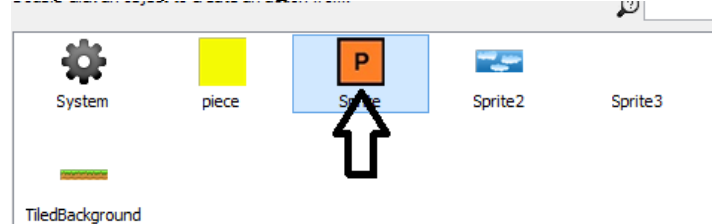


Cliquez sur Add action



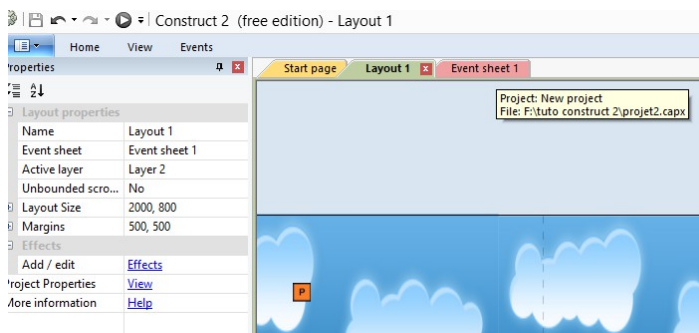
II- 11 Vous pouvez modifier la vitesse du personnage et la hauteur de son saut en cliquant sur le personnage et en modifiant les valeurs de Jump strength, Max speed, Acceleration etc, Faites des tests et lancez le jeu sur Run layout

cliquez sur personnage

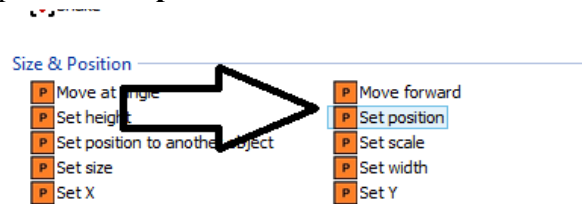


III – Créer des evenements

III – 1 cliquez sur l'onglet Event sheet 1

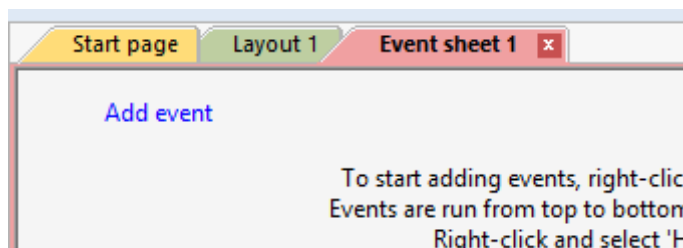


Cliquez sur Set position

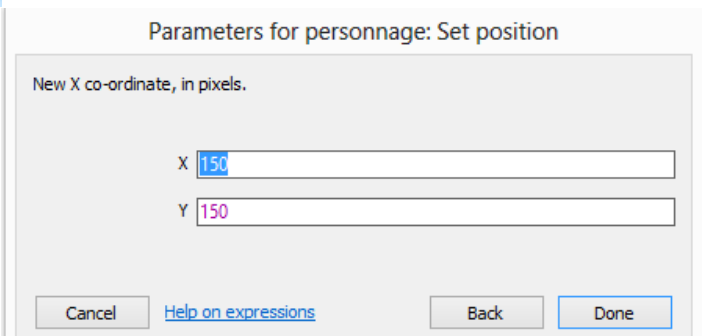


Entrer les valeurs 150 pour X et 150 pour Y

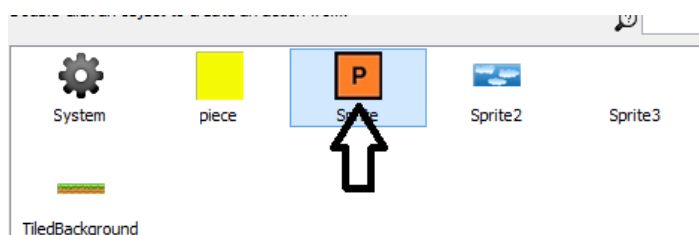
Cliquez sur Add event



cliquez sur personnage



III – 2 cliquez sur personnage



Verifiez votre travail sur Run Layout en haut à gauche

Normalement le personnage quand il tombe doit revenir à son point de départ