Common			cliquez sur is outside layout					
Layer	Layer 2		enquez sur is outside idyout					
Angle	0							
Opacity	100		Size & Position					
Position	281, 164							
Size	40, 40		P Compare height P Compare width					
Instance variables	s	000	P Compare X 🔊 💽 Compare Y					
Add / edit	Instance variables		Is on-screen					
Behaviors								
Platform								
Max speed	330		Cliquez sur Add action					
Acceleration	1500		Chquez sur ruu action					
Deceleration	1500		Start page Layout 1 Event sheet 1 X					
Jump strength	650							
Gravity	1500		1 System Every tick Add action					
Max fall speed	1000	and the second se						
Default contr	. Yes		Add event					
ScrollTo	(no properties)							
Add / edit	Behaviors							

II- 11 Vous pouvez modifier la vitesse du personnage

et la hauteur de son saut en cliquant sur le personnage cliquez sur personnage

et en modifiant les valeurs de Jump strength, Max speed, Acceleration etc, Faites des tests et lancez le jeu sur Run layout



Back

Done

Cliquez sur Set position

X 150 Y 150

Help on expressions

Cancel

## III – Créer des evenements

III – 1 cliquez sur l'onglet Event sheet 1

» ·····	➡ Construct 2 (fr	ee edition) - L	ayout 1						
Home	View Events								
roperties	4 🔀	Start page	Layout 1 🔳	Event sheet 1				Size & Position	
/≣ ź↓				Proje	ect: New project			P Move at angle	P Move forward
3 Layout properties				File:	F:\tuto construct 2\proje	t2.capx		P Set height	R Set position
Name	Layout 1							Jet Height	P Set position
Event sheet	Event sheet 1							P Set position to anothe doje	ct P Set scale
Active layer	Layer 2							P Set size	P Set width
Unbounded scro	No							P Set X	P Set Y
E Layout Size	2000, 800							- CCA	Beer
Margins	500, 500								
B Effects									
Add / edit	Effects				- F				
roject Properties	View	P			- F				
Aore information	<u>Help</u>						Ent	trer les valeurs 150 po	our X et 150 pour Y
								Parameters for p	ersonnage: Set position
Cliquez sur Add event						N	New X co-ordinate, in pixels.		

Start page Layout 1	Event sheet 1 🗵
Add event	
	To start adding events, right-clic Events are run from top to botton Right-click and select 'F
cliquez sur <b>personnage</b>	

## III – 2 cliquez sur personnage



Verifiez votre travail sur Run Layout en haut à gauche Normalement le personnage quand il tombe doit revenir à son point de départ