II - donnez vie au objets

1 – Changez le nom de l'image « perso » en « personnage

3 – sélectionnez « personnage » cliquez sur « Behaviors »

Edit

Visible Default

Help

Run layout

layout.

cliquez sur le + puis sur plateform puis sur Add

Wrap

T,

 \cap

4 [

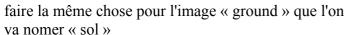
Add behavior

Ø

Rotate

3







4 – cliquez sur Run layout en haut à gauche et testez

le jeu en cliquant sur les flêches droite, gauche, en haut, en bas, Construct 2 (free edition) - Layout 1

